

Curriculum Vitae

Información personal

Apellidos / Nombre
WEB

Gámiz Jiménez, David

www.davidgamizjimenez.com

Dirección

Calle Sardana 4 – 08740 Sant Andreu de la Barca (Barcelona)

Teléfono

689 779 284

Correo electrónico

david.gamiz@gmail.com

Nacionalidad

Española

Sexo Masculino

Fecha de nacimiento 20 agosto 1981 Loja (Granada)



Empleo deseado / familia profesional

Ingeniero Técnico Diseño Industrial SENIOR

Experiencia laboral

| | | | |
|---|--|-------------------------------|--|
| Fechas | 01/10/2015 – Actualidad | Profesión o cargo desempeñado | Proyectista CATIA v5 / Realidad Virtual |
| Funciones y responsabilidades principales | Diseño de utillaje variado para Barniz y PVD en empresa lider del sector Preparación de información para visualización virtual y seguimiento de proyecto en sector de la automoción. He tenido compañeros a mi cargo. Trabajos en piezas anexas parachoques SEAT Ibiza nuevo y Arona. Creación de planos para utillaje del grupo AIRBUS Diseño de consola central CCar para SEAT León nuevo y nuevo Eléctrico 2018 Trabajo en entorno PLM de grupo FIAT Diseño de transparente y otras piezas plásticas del DRL del nuevo Renault Captur. Diseño de portalámparas T2 y cinemáticas de montaje para fase pre-serie del SEAT Arona. Trabajo en entornos PLM Connect y KVS de grupo VW/SEAT/AUDI Mantenimiento de fase pre-serie de nuevo VW Polo SUV Diseño fase prototipo de parachoques posterior y rejilla anterior de nuevo SEAT Leon. Diseño y gestión de equipo de 2 personas de fase inicial liberación pre-serie de parachoques anterior y posterior distintas versiones de nuevo SEAT Leon. Diseño, cinemáticas y mantenimiento de piezas mecánicas variadas de automoción como: Bisagras, retenedores, carcasas pedaleras... SEAT, BMW, JAGUAR, RENAULT, FORD... | | |
| Proyectos y programas utilizados | CATIA V5 R19/21/24/26 / VRED 2017/18 / Blender / Gimp / Python Script | | |
| Nombre de la empresa | Btechc - Barcelona Technical Center | | |
| Tipo de empresa o sector / Contacto | Servicios de Ingeniería y Automoción | | |
| Fechas | 01/06/2014 – 30/09/2015 | Profesión o cargo desempeñado | Proyectista CATIA v5 |
| Funciones y responsabilidades principales | Modificación de moldes para refrigeración para automoción. Diseño de moldes para piezas en fibra de carbono para automoción. Rediseño de grandes moldes para piezas en fibra de carbono para automoción. Diseño de pieza de plástico pequeña zona consola central Audi A1. Diseño de moldes para pequeñas tiradas de chapa estampada para piezas prototipo fisico AUDI, SEAT, FORD... Diseño de piezas de prototipo físico interior para SEAT Arona y Ibiza nuevo. Diseño de piezas de prototipo físico exterior para AUDI A8 nuevo prototipo. Diseño de prototipo físico del "robot Audi lunar quattro", para anuncio. Diseño de calibres de control, para piezas de pequeñas tiradas preserie y serie de piezas pequeñas. SEAT, JAGUAR... Diseño de molde para conformado plástico para lokarits de SEAT Ateca pre serie. Rediseño de espuma piso coche VW. | | |
| Proyectos y programas utilizados | CATIA V5 R19/21/24 | | |
| Nombre de la empresa | Toro Engineering Design | | |
| Tipo de empresa o sector / Contacto | Servicios de Ingeniería y Automoción | | |
| Fechas | 28/11/201 – 31/01/2014 | Profesión o cargo desempeñado | PLM Virtual Reality |

| | |
|--|---|
| Funciones y responsabilidades principales | Soporte e investigación de nuevas dinámicas y técnicas de trabajo para necesidades de producción en áreas de de ingeniería VR y 3D para SEAT en Centro Técnico en Martorell. |
| Proyectos y programas utilizados | Conocimiento y experiencia sobre Unity3D: 1) Familiarizado con la interfaz y opciones. 2) Experiencia en carga de Assets y configuración de los mismos. 3) Scriping básico C#. Conocimiento de otros medios similares: Python, MEL... 4) Conocimiento anexo a la herramienta: Blender, Maya, 3DStudio, VRED, RTT... 5) Experiencia en T-systems Iberia en tareas de I+D+i internas en centro la Salle, para apps y RV. Proyecto de automatización procesos dept. Importante en SEAT, PLM de catalogo aplicativos 3D y realidad virtual / RTT Deltagen 10/11/12, Autodesk: Maya 2012/13, Showcase 2012/2013, VRED Pro 2014, Mental Ray, V-ray, MEL, Python, Blender, Unity3D, Catia v5 v19 |
| Nombre de la empresa r | T-Systems Iberia / CARTA DE RECOMENDACIÓN DISPONIBLE |
| Tipo de empresa o sector / Contacto | Servicios de Ingeniería y Automoción |
| Fechas | 15/07/2011 - 28/06/2012 Profesión o cargo desempeñado Projectista Realidad Virtual |
| Funciones y responsabilidades principales | Puesto de Becario en Proyectos de I+D+i en Depart. Realidad Virtual elaborando nuevas técnicas de trabajo mediante uso de software libre. |
| Proyectos / Programas utilizados | Creación de entorno para RTT y proyecto de motion tracking con video y con herramientas de código abierto / RTT Deltagen 9.8./10, Autodesk: Maya 2011/12, Blender, Catia v5 v19 |
| Nombre de la empresa | Centro Técnico de SEAT, S.A. |
| Tipo de empresa o sector / Contacto | Industria de la Automoción |
| Fechas | 01/06/2009 - 30/11/2011 Profesión o cargo desempeñado Diseñador General 2D/3D |
| Funciones y responsabilidades principales | Diseño, preparación de planos de despiece para almacén y planos técnico para el montaje de automatismos. Diseño de Tarifas, manuales técnicos y papelería en general. Diseño Web y mantenimiento informático integral. |
| Nombre de la empresa | DAV AUTOMATISMOS, S.L. / CARTA DE RECOMENDACIÓN DISPONIBLE |
| Tipo de empresa o sector | Actividades Profesionales, Científicas Y Técnicas |
| Fechas | 17/10/2005 - 25/04/2006 Profesión o cargo desempeñado Diseño 2D/3D y planificación de parques infantiles |
| Funciones y responsabilidades principales | Diseño, preparación de planos de despiece para almacén y planos técnico para el montaje de parques infantiles modulares. |
| Nombre de la empresa | SPLASH: MODULOS MULTIJUEGOS, S.L. |
| Tipo de empresa o sector | Actividades Profesionales, Científicas Y Técnicas |
| Educación y formación | |
| Fechas / Cualificación obtenida | (30/06/2014 – 25/07/2014) CURSO CATIA V.5 Para Automoción |
| Principales materias o capacidades profesionales estudiadas | Assembly, Part Desing, Geomtrical Shape Design, Analysis, Parametrizado, Estructura de archivo y trabajo, Optimizacion... |
| Nombre y tipo del centro de estudios | Cátedra SEAT-UPC y ETSEIB / 64 horas (Teoría más practicas) |
| Fechas / Cualificación obtenida | (01/09/2011 – 01/10/2012) MAESTRÍA EN CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS. |
| Principales materias o capacidades profesionales estudiadas | Tecnología básica, Generación de contenidos básica, <i>Management</i> , Diseño para videojuegos, Modelado y texturizado, Animación de personajes, Audio, Diseño de interfaces, Dirección de arte, Proyecto Final. |
| Nombre y tipo del centro de estudios | IDEC-UNIVERSITAT POMPEU FABRA Barcelona (España) |
| Nivel conforme a una clasificación nacional o internacional / Contacto | 60 créditos ECTS / Daniel Sánchez- Crespo (Novarama) dani@novarama.com |
| Proyecto Master | Videojuego tipo "PORTAL" Steampunk: MOMENTUM |
| Fechas / Cualificación obtenida | (01/10/2001 – 16/05/2011) INGENIERO TÉCNICO: ESPECIALIDAD DISEÑO INDUSTRIAL |
| Principales materias o capacidades profesionales estudiadas | Calculo, álgebra, química, física, materiales, mecánica, dibujo técnico, CAD, CAM, 3D, programación C, electricidad, proyectos de productos, software simulación, dibujo, diseño gráfico, virtualización, etc. |
| Nombre y tipo del centro de estudios | UMA / EUP POLITÉCNICA - MÁLAGA (España) |

| | | |
|---|---|--|
| Nivel conforme a una clasificación nacional o internacional | Diplomado 175,2 créditos ECTS (nivel superior universitario – tres años) | |
| Proyecto Fin de Carrera | Rediseño de un autobús - Nuevo concepto en seguridad <i>Recibí la distinción con Matricula de Honor</i> | |
| Idiomas | Español | Nativo |
| | Inglés | Nivel B1+ <i>(Desde EGB 1991 hasta Nivel Universitario 2004 + Curso B1+ 2016)</i> |
| | Catalán | Nivel A2 <i>(3 Cursos Escuela Oficial Catalán)</i> |
| | Alemán | Nivel A1 <i>(Curso inicial 2015-16)</i> |
| Capacidades y competencias | Sociales | Capacidad para trabajar en grupo. - Capacidad para adquirir nuevos aprendizajes. Alta capacidad creativa y solución de problemas técnicos. - Capacidad de escucha. - Iniciativa propia. |
| | Técnicas | Dibujo técnico avanzado, Modelado 3D, Recreación fotorrealista virtual, Animación 3D, Cálculo de estructuras, usos y conocimientos de materiales, conocimiento de uso máquinas herramientas, etc. |
| | Artísticas | Conocimiento de técnicas con amplia experiencia: Pintura, carboncillo, lápiz, tintas, modelado físico y virtual, bocetaje, encajes rápidos, composiciones, realización de cortometrajes, etc. |
| | Informáticas | - Nivel Avanzado: GNU/LINUX, WINDOWS, Openoffice, MSOffice, LibreCAD, Autocad, Blender, Gimp, Photoshop, Inkscape, Audacity, Adobe AfterEffects, Adobe Premiere, 3D Studio MAX, RTT Deltagen, VRED, Scribus, Mudbox, Crazybump, xNormal, CubemapGen, CATIA V5 R19/21/24 - Nivel Medio: Flash, Python, MEL, Qt, Unity3D, MAYA(MEL y Python) - Nivel Básico: UDK, Cryengine, lenguaje de programación C y HTML. |
| | Otros: | Primer premio en categoría Cómic en 1ª Semana de Arte Joven ciudad de Loja. Permiso B, B1 (Coche propio) |